
PlayStation
オズの魔法使い ~Another World~
RungRung
ルング・ルング
AFECT

CONTENTS



ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ対応

SLPS 02335

～魔法の国にドロシーがやってきた～

カンザスに住む少女ドロシーはいつも元気いっぱい。

愛犬のトトもドロシーに負けてはいません。



しかし、ある日のこと—。おばさまの家へ帰る途中、

ドロシーとトトは不思議な竜巻に

巻き込まれてしまったからさあ大変!!

次の瞬間、ふたりは魔法の国「オズ」に

迷い込んでいたのです。

でも、オズの国はなんだか様子がヘン……。

そう、この国は悪い魔法使いによって

色や音や時間を奪われていたのです。

はたして、ドロシーはオズの国を元に戻し、

カンザスに帰れるのでしょうか……？



ゲームの始め方を説明します。
別売のメモリーカードを使うと、ゲームの進行状況を記録できます。

ようこそ!! 魔法の国へ



"プレイステーション"本体にディスクをセットし、電源を入れてください。デモムービーに続いて、タイトル画面が表示されます。タイトル画面のメニューから希望のコマンドを選択し、◎ボタンで決定してください。
なお、デモムービーはスタートボタンでスキップできます。



タイトル画面で選択できる3つのメニュー

はじめから

ゲーム本編を最初から始めます。オープニングムービーが終わると、いよいよゲームスタートです。なお、オープニングムービーはスタートボタンでスキップすることもできます。

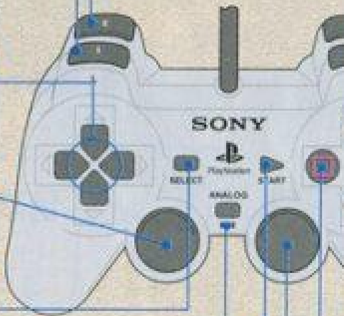
つづきから

ゲームを続きから始めます。セーブデータの入ったメモリーカードをメモリーカード差込口1に差し、希望のデータを選んでください。
⊗ボタンを押すとタイトル画面に戻ります。



ここでは、コントローラの使い方を説明します。このソフトに対応しているコントローラは「コントローラ」「アナログコントローラ（デュアルショック）」の2種類です。

アナログコントローラ（デュアルショック）



L2 ボタン
使用しません

L1 ボタン
画面の回転（左まわり）

方向キー
ドロシーの移動
コマンドの選択

左スティック
ドロシーの移動
コマンドの選択

セレクトボタン
ワールドマップの表示



LED
方向キーと左スティックの操作を切りかえる。LEDが点灯しているときは、方向キーと左スティックのどちらでも使えます。

R2 ボタン
メッセージの早送り

R1 ボタン
画面の回転（右まわり）

△ボタン
フィールド上のアイテムを探す

○ボタン
決定／住人に話しかける
メッセージをおくる
ドロシーの前方を調べる
アイテムを拾う

×ボタン
キャンセル

□ボタン
ゲームメニューを開く

右スティック
使用しません

スタートボタン
オプションメニューを開く。メニューは「アナログコントローラ（デュアルショック）の振動機能のON/OFF」（ONの時、LEDの点灯、消灯に関係なく振動します。）「サウンドのステレオ/モノラル切りかえ」のふたつです。



コントローラ

各ボタンの操作方法はアナログコントローラと同じです。



さあ、冒険に出かけよう!!

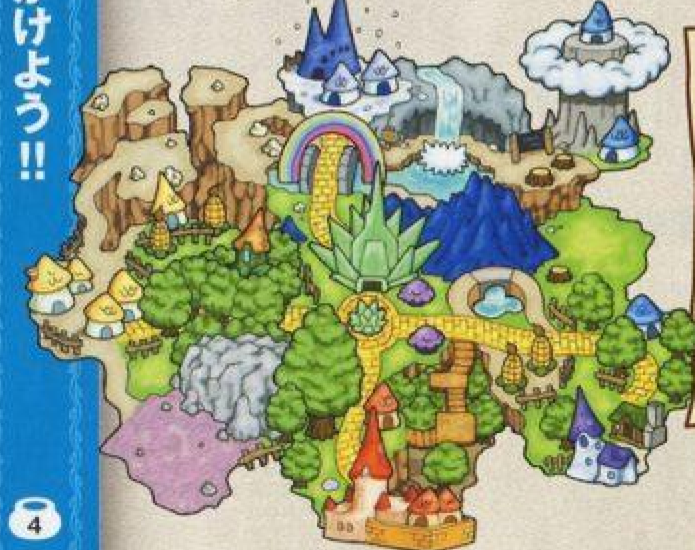
ここでは、冒険の進め方を説明します。
オズの国の全体図を把握しておくと、スムーズに冒険を進められるでしょう。

オズの国を解放していこう

オズの国には、色や音、時間までも奪われた不思議なエリアがあります。そこから先へ進むには、「魔法のペンキ」で色と時間を取り戻さなければなりません。すると、石にされている住人たちも元に戻すことができます。



オズの国



冒険の進め方

① オズの国の異変を調べる
② 住人と会話をして解決策を知る
③ 魔法の道具をつくる素材を探す
④ 魔法の道具をつくる
⑤ 魔法の道具で問題解決!!



画面の見かた

ゲーム画面には、冒険を進めるときの参考になる様々な情報が詰め込まれています。それらの情報をひとつずつ確認していきましょう。



現在の位置
今、ドロシーがいる場所の「地名」がわかります。◉ボタンを押すと表示されます。

ドロシー
プレイヤーが操作する主人公です。

曜日
◉ボタンを押すと表示されます。今、オズの国が何曜日なのかがわかります。

ゲームメニュー
◉ボタンを押すと表示されます。メニューは「もちもの」「ずかん」「にっき」「なかま」の4種類です。詳しくはP6～7をご覧ください。

調べられませんマーク
このマークが表示されているときには、△ボタンでアイテムを探すことはできません。

エリア移動矢印
隣のエリアとつながっている場所です。矢印の近くで✕ボタンを押すと移動できます。

元気ポイント
ドロシーの体力です。これが0になると、「ドロシーの家」に戻されてしまいます。アイテムにより、最大値を増やすこともできます。

ドロシーの仲間
冒険に協力してくれる仲間です。同行する仲間はひとりです。

ステータスパネル
ドロシーになんらかの異常が起きている場合、その「状態」が表示されます。ステータスには「どく」「こんらん」「ねむけ」「ねむり」「おもり」などがあります。

「もちもの」の個数
現在、ドロシーが持ち歩いている道具の個数です。20個まで持てます。

方位コンパス
方角が表示されます。矢印の方向は「北」を示しています。

ステータス異常について

「ステータス異常」とは、ドロシーの体調が普通でなくなることです。これらは一定時間で元に戻る状態場合もありますが、特定のアイテムを使うか、ベッドで休むことでも回復できます。ここでは、それらの状態について説明します。

どく

体に毒がまわり、時間とともに「元気ポイント」が減っていきます。元気が0になると「ドロシーの家」に戻されてしまい、場合によっては「道具」を落としてしまいます。「ドケトルのクスリ」を使うか、ベッドで休んで回復しましょう。

こんらん

しばらくの間、思うように動けなくなります。一定時間が経てば治りますが、「グルトルのクスリ」を使うか、ベッドで休んでも回復できます。

おもり

すごく重い道具を持っていると、歩く速度が遅くなります。その道具を使う、捨てる、ピカールの絵の中に保管するといった方法で手放せば元に戻ります。

ねむけ

ねむり

眠くなり、しばらくの間は走れなくなります。一定時間で回復しますが、「ネケトルのクスリ」を使うか、ベッドで休んでも治ります。この状態で、さらに【ねむけ】にかかると【ねむり】の状態になり、ドロシーは眠り込んでしまいます。この場合、一定時間が経てば回復します。



「ゲームメニュー」は、ドロシーの冒険をサポートする様々なコマンドを集めたものです。ここでは、それらのコマンド内容を説明します。

フィールドで◙ボタンを押す

ゲームメニューを呼び出すときには、◙ボタンを押してください。メニューが表示されたら希望のものを選択し、◎ボタンで決定すると各コマンドが実行されます。





もちもの

ドロシーの持ちものが一覧表示されます。アイテムを選んで◎ボタンを押し、以下のコマンドを選択してください。



つかう

アイテムを使います。

ずかん

アイテムについて調べることができます。図鑑にはアイテムの説明と入手場所、合成方法などが書かれています。

すてる

アイテムを捨てます。

ずかん

携帯用の図鑑を開きます。図鑑には、それぞれのアイテムの説明と入手できる場所、合成方法などが書かれています。詳細はP12をご覧ください。



にっき

ゲームの進行状況のセーブ、ロードをします。希望するコマンドを選んで◎ボタンを押してください。メモリーカードは、あらかじめメモリーカード差込口1に差しておきましょう。

かきこむ

冒険の進行状況をセーブ（記録）します。セーブしたいファイルを選んで◎ボタンを押してください。すでにそのファイルにデータが記録されている場合には「上書き」するかどうかを確認します。なおセーブには、ファイルひとつにつき1ブロック必要です。最大で15ファイルまでセーブできます。



よむ

以前記録したデータのロード（呼び出し）をします。希望のファイルを選んで、◎ボタンを押してください。

なかま

同行している仲間キャラクターとお話します。また、仲間と別れることもできます。希望のコマンドを選んで◎ボタンを押してください。



仲間と話す

仲間と話します。冒険のアドバイスをしてくれたり、持ち物を持ち帰ってくれる仲間もいます。

別れる

このコマンドを選択すると、仲間と別れられます。別れた仲間は元の場所に帰っていきます。なお、仲間と別れると愛犬のトトが一緒に歩きます。

とくに用はない

ゲーム画面に戻ります。



オズの国を解放するには、様々なアイテムの手助けが必要になります。
アイテムの入手方法をここで確認しておきましょう。

△ボタンで調べて、◎ボタンで拾おう!!

必要なアイテムは、まわりを探して手に入れます。△ボタンを押すとドロシーの見渡した範囲が「光の円」で表示され、近くにアイテムが落ちているかどうかがわかるのです。
もしも、まわりで光がピカピカ点滅したら、光った場所を◎ボタンで調べましょう。
そこにはアイテムが落ちているはず！　なお、アイテムは拾うとなくなりますが、翌日になればまた同じ場所でアイテムを拾えます。



ドロシーの反応は３パターン

・・・・　なんにも落ちてないよ～！

！　ラッキー、アイテム発見！
範囲内に落ちているアイテムの数だけ、このアイコンが表示されます。

？　見渡した範囲には何もなかったけれど、すぐそばに何かが落ちていそう……？
近くに落ちているアイテムの数だけ、このアイコンが表示されます。





Check Point



調べると「元気ポイント」が減っていく

ドロシーが△ボタンでまわりを調べるたび、「元気ポイント」が1ポイントずつ減っていきます。元気がなくなってきたら、家に帰ってベッドで休みましょう。

調べなくても入手できることがある

アイテムは、△ボタンで調べてから入手するとは限りません。フィールドを移動中、◎ボタンを押していれば偶然に拾える場合もあるでしょう。また、タルなどのオブジェを◎ボタンで調べたときにアイテムを発見したり、木にぶつかったときに何かが落ちてくることだってあるのです。



名前がわからないものもある

アイテムの中には、「〜なモノ？」というように名前が不明確なものもあります。
これらのアイテムは、名前がわかるまでは合成に使うことはできません。
しかし、オズの国の住人に見せると名前を教えてくれることがあります。

アイテムを探せない場所

建物の中など、△ボタンで調べられない場所もあります。それらの場所では、画面の右上に「調べられませんマーク」が表示されます。


調べられませんマーク

アイテムの保管、持ち出し

ドロシーが持ち運べるアイテムは20個だけ。余分なものを持ち歩く余裕はありません。しばらく使わないアイテムは、ドロシーの家にある「保管の絵・ピカール」の中にしまっておきましょう。絵の前に立って◎ボタンを押すと、アイテム管理画面になります。「しまう」「もちだす」の切りかえは、L1ボタンかR1ボタンです。



しまう

ドロシーの持ち歩いているアイテムが一覧表示されます。しまっておきたいアイテムを選んで◎ボタンを押してください。

もちだす

ピカールの中に保管されているアイテム名と個数が表示されます。方向キー（または左スティック）の左右でアイテムの「属性」を切りかえ、上下で持ち出したいアイテムを選んでください。アイテムは1個ずつ持ち出します。



魔法の道具をつくろう!!

オズの国を冒険するときには、様々な魔法の道具のお世話になることでしょう。
ここでは、それらのアイテムをつくる方法、「合成」について説明していきます。

魔法のツボ「ゴッチャ」にアイテムをいれよう



ドロシーの家にある「ゴッチャのツボ」は、拾ってきたアイテム（素材）を合成して新たな魔法の道具をつくり出す不思議なツボです。彼に話しかけると「合成メニュー」が表示されるので、希望のコマンドを選んでください。



ゴッチャの アイテム合成講座

やあ！このオイラ「ゴッチャのツボ」のご主人様になった以上は、アイテムの合成について知っておかないとね。今からオイラが説明するから、よーく聞いておいてくれよ！

Step 1 アイテムを合成する

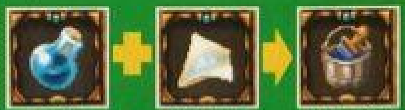
拾ってきたアイテムをオイラの中に放り込むと、オイラがアイテムをかき混ぜる。すると、新しいアイテムができるんだ。例えば「不思議な水」と「不思議な水」を混ぜると、「魔法の水」ができあがるってワケさ。



不思議な水 ＋ 不思議な水 → 魔法の水

Step 2 合成を繰り返そう

合成でつくったアイテムを組み合わせていくと、さらに高度なアイテムをつくることもできるんだ。街の人から組み合わせ方を聞いておいたほうがいいよ。



魔法の水 ＋ 魔法の青いコナ → 魔法の青ペンキ



合成コマンド

レシピ

合成方法がわかっている場合は、つくれるアイテムと合成に必要なアイテムがレシピ画面に表示されます。つくりたいアイテムを選び、方向キー（または左スティック）の上下でつくる個数を決めてください。必要なアイテムがそろっていれば、それらを合成して希望のアイテムをつくれます。なお、緑色の「?」マークがついている場合、ドロシーはそのアイテムについて知らないので、合成することができません。



レシピ画面

おためし

合成に必要なアイテムが一部しかわかっていないとき、わからないアイテムはレシピ画面に赤い「?」マークで表示されます。こういった場合には、自分で予想して合成を試すことができます。ツボに入れるアイテムを選び、◎ボタンで決定してください。予想が当たれば合成は成功、しかし外れると合成は失敗して「ビー玉」ができてしまいます。



おためし画面

ごちゃまぜ

合成に必要なアイテムと個数が全くわからない場合にも、自分の予想で合成してみることができます。合成に使うアイテムを2〜4個まで自由に選び、◎ボタンで決定してください。見事、本来のレシピ通りにアイテムを使っていれば合成は成功しますが、外れるとやはり「ビー玉」ができてしまいます。



ごちゃまぜ画面





アイテムの情報を管理するのが図鑑です。アイテムの効果や入手できる場所、
合成でつくり出す方法などがわかるたび、徐々に新しい情報が追加されていきます。
ここでは、図鑑について解説します。

携帯用のずかん

ドロシーが持ち歩いている小型の図鑑です。中を見るときは、ゲームメニューの中から「ずかん」を選んでください。方向キー（または左スティック）の左右で「属性」のページを切りかえ、上下で調べたいアイテム名を選びましょう。





ドロシーの家のずかん

ドロシーの家の本棚においてある大型の図鑑です。開くと、アイテムのグラフィックが一覧表示されます。調べたいアイテムを選んで◎ボタンで決定してください。調べたいアイテムの「属性」を切りかえるときには、L1ボタンかR1ボタンを押します。





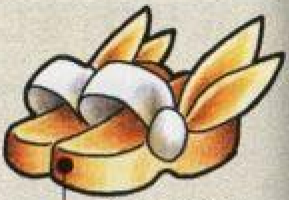


ここではオズの国で拾えるアイテム、
または合成でつくれる魔法の道具を紹介します。



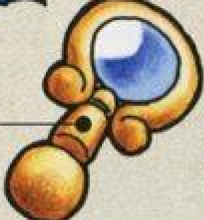
オズの草

オズの国の各地に生えている草で、
地方により色が違います。
色は全部で4色あります。



ピッピサンダル

これを履いて歩くと、ピッピ、
ピッピと音が鳴ります。



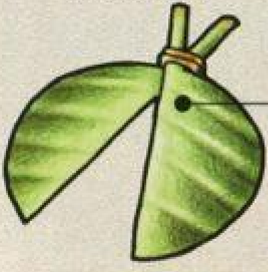
魔法のルーペ

落ちているものを
見つけるための魔法の道具。
ドロシーがまわりを調べるときの
手助けをしてくれます。



魚釣りのハリ

「魚釣り」をするときに使います。
どこで使うのかはヒミツです。



カットンバサミ

カットンの小枝でつくったハサミ。
ロープくらいなら簡単に切れます。



魔法のペンキ

失われた色を取り戻すと伝えられているペンキ。
これを使ってオズの国の各地を解放していきます。

アイテムの属性について

アイテムは5種類の「属性」に分かれています。
「青」は東の国マンチキン、「赤」は南の国カドリング、
「黄」は西の国ウインキー、「紫」は北の国ギリキン、
「緑」はオズの中央・エメラルドの都の影響を強く受けていると言われています。



青の属性　赤の属性　黄の属性　紫の属性　緑の属性



冒険は、オズの住人の話を聞きながら進めていきます。住人の中には、仲良くなるたびに会話コマンド（キーパネル）が増えていき、いろいろな情報を教えてくれる人もいます。ここでは、その「キーパネルコミュニケーション」システムについて説明しましょう。

「しんせつ」をして仲良くなろう



オズの国の住人たちの中には、「キーパネル」といわれるコマンドで会話できる人々がいます。◎ボタンで話しかけ、コマンドを選んでから再び◎ボタンを押してください。最初は「しんせつ」コマンドしかありませんが、親切をして"親密度"を上げ、その人と仲良くなるにつれて次第にコマンドが増えていきます。これらのコマンドで会話をすると、冒険を有利に進めることができるのです。

「キーパネル」は4種類

しんせつ　何か親切をしてあげたいときに使います。「～がほしい」と言われたら、持っていってあげると喜んでくれるでしょう。

みせる　拾ったアイテムを見せるコマンドです。名前のわからないアイテムを見せたとき、その人がアイテムについて知っていれば教えてくれます。親密度が上がるにつれて教えてくれる情報が増えていきます。

おしえて　アイテムについて、その人が知っている情報を聞き出します。アイテムの合成のしかたなどを教えてくれます。

こうかん　その人が持っているアイテムと、ドロシーのアイテムを交換します。相手がほしがっているアイテムを持っていってあげましょう。





Check Point

「キーパネルコミュニケーション」は誰とでもできるわけではない

「しんせつ」コマンドが表示される住人なら、キーパネルコミュニケーションができます。親密度が上がるにつれて会話コマンド（キーパネル）が増えていきます。

仲間を連れていると何らかの効果が!?

同行している仲間によっては、住人との会話に影響を及ぼす場合があります。仲間を変えて、いろいろな人に話しかけてみましょう。

「曜日」により、行動が変化する住人もいる

住人たちの中には、曜日により行動が変わる人もいます。これらの人は、日によっては違う場所にいることがあるので、お話したい場合には彼らを探しましょう。





オズの国の「曜日」は4種類

- マンチキンの日
- カドリングの日
- ウインキーの日
- ギリキンの日

「音楽の花」を咲かせよう!!

オズの国を解放していくと、解放した場所のBGMをプレイヤー好みに
アレンジできます。ここでは、そのときに使う「音楽の花」について説明します。

まずは「音楽のタネ」を植えよう



冒険の途中では、「音楽のタネ」が手に入ることがあります。この音楽のタネは、色と時間を取り戻した場所に植えることができます。ゲームメニューの「もちもの」でタネを使いましょう。タネを植えると「音楽の花」が咲き、様々なBGMを奏でてくれます。音楽のタネは6種類あり、それぞれに特徴的な音色です。なお、タネは同じ地域に最大8本まで植えられます。

「音楽の花」は6種類

たのしい花
楽しい感じの曲を奏でます。

かなしい花
悲しいメロディーが流れます。

やさしい花
優しそうな、暖かい曲が得意です。

はげしい花
激しい曲を弾き出します。

おかしい花
ちょっと奇妙な音楽が
飛び出します。

あじつけ花
曲調を変化させ、
様々な味付けをします。



キャラクター紹介





オズの国に迷い込んだ少女ドロシーと、彼女と一緒に冒険してくれる仲間たち。
ここでは彼らを紹介していきましょう。



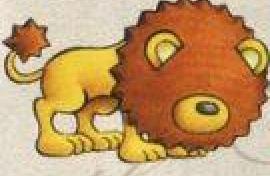
カンザスから来た少女
ドロシー

カンザスに住んでいるかわいい少女。
ヘンリーおじさん、エムおばさん夫妻と一緒に
暮らしていたけれど、竜巻に飛ばされてオズの国に
迷い込んでしまいます。持ち前の明るさと
好奇心を発揮して、オズの国を冒険する主人公です。



ドロシーの愛犬
トト

ドロシーが飼っている黒い犬(!?)。
いつでもドロシーと一緒です。
アイテムを見つけると、
吠えて教えてくれます。



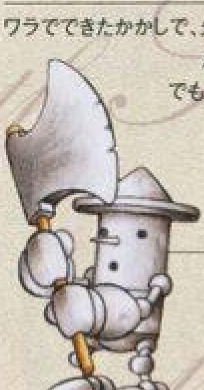
僕に「ゆうき」があれば……
おくびょうライオン

自分を臆病者だと思い込んでいるライオンです。
勇気を手に入れるため、ドロシーと一緒に冒険することになります。



脳「ミソ」がほしい!!
かかし

ワラでできたかかしで、火が苦手です。自分には知恵がないと思っており、脳ミソをほしがっています。でも、実はわりと機転が利き、よく喋ります。



「ハート」はどこに……
ブリキの木こり

ブリキで体を継ぎ足した木こりです。
全身がブリキになってからは心をなくしたと思いこんでいます。錆びるので水は苦手です。

仲間には、それぞれ特徴がある

仲間たちは、いずれも個性的です。ここで彼らの持ち味をチェックしましょう。

- ●トト……………………落ちているアイテムを発見してくれます。
- ●かかし…………………ドロシーに冒険のアドバイスをしてくれます。
- ●おくびょうライオン……持ち物を「ピカールの絵」に保管してきてくれます。
- ●ブリキの木こり……… 何かを切ったり、壊してくれます。



オズの国の住人たち

オズの国に暮らしている住人たちは、いずれも個性派ぞろいです。
ここでは住人たちを紹介していきましょう。



謎の小屋の下敷きに……

東の魔女

竜巻で飛ばされてきた謎の小屋(!!)に
つぶされてしまった悪い魔女です。
魔法の道具をたくさん持っていましたが、
それは今ではドロシーのものです。

魔法のツボ

ゴッチャ

東の魔女が使っていた合成のツボです。
アイテムをゴッチャゴチャに混ぜ合わせ、
新しいアイテムをつくりだすことができます。
ちょっと態度が大きい!?



のんきな魔法使い

北の魔女ノルテ

東の魔女により、不思議な牢屋に閉じ込められていた北の魔女です。
おっとりした性格のお婆さんで、彼女の「幸運のキス」は人を守る力があります。
ちょっと物忘れが激しいのがタマにキズ!?



オズの国のお姫様

オズマ姫

オズの国のお姫様で、
平和の象徴的な存在です。
オズの国の大異変で、
石になってしまいました。



ノルテのお供

ウルル

ノルテの弟子です。
独特の口調で喋る
子供の魔法使いで、
まだ魔法はうまく使えません。

オズマ姫の従者

オズ

ちょっと臆病な、オズマ姫の執事です。
魔法は使えないものの、発明知識が少しだけあります。
彼は、ドロシーに気球をつくることを提案します。



有名な音楽家

アレグロ・ダカーポ

眠りの花畑に住んでいる音楽家の青年です。
彼のトレードマークは大きな黄色い楽器で、
音楽と花をこよなく愛しています。



キュートな女の子

ニミー・エイミー

マンチ山のふもとで、ひとり暮らしを
している美しい娘さんです。
昔は、とある人と結婚の約束をしていた
ようなのですが……？



魚釣りが大好き

虹の妖精ポリクローム

空にある虹の国の妖精です。
下の世界に遊びに来ていたのですが、
虹が消えてしまい、
自分の国に帰れなくて困っています。



本当は美女!?

南の魔女グリンダ

南の国カドリングにあるグリンダ宮殿に
住んでいる良い魔女です。
オズの国の大異変で、鳥の姿になってしまいました。



チャーミングなクマの王様

コグマ大王

クマのぬいぐるみの国
「コグマ王国」の王様です。
ラベンダー色の毛がチャームポイントです。



怖い魔法使い

西の魔女モンビ

西の国に住む魔女で、変身の魔法を使います。西の村の住人たちを
捕まえて、自分のために働かせている悪い魔女です。



なんでも聞いて!!

マヌケ・フクロウ女史とリコウ・ロバ氏

なんでも相談室を開いているふたり組です。
フクロウ女史は、話しかけられたとき以外は寝ています。





スタッフクレジット

Produce
【プロデューサー】
清水 潮

Direction
【ディレクター/ゲームデザイン】
石毛 英一郎

【アートディレクター】
濱田 忠司

Scenario
【原作】
ライマン・F・ボーム

【ゲームシナリオ】
石毛 英一郎
小林 学
石毛 祐次

【脚本】
吉岡 たかを

Program
【ゲームプログラム】
佐藤 貴之
山谷 晶英
小林 秀治
斉藤 宏
鈴木 寿尚

【サウンドプログラム】
伴 大介

Character
【キャラクターデザイン】
石毛 宏明
梶原 由貴

GraphicDesign
【3Dキャラ作成】
曽　献逸

【マップデザイン】
濱田 忠司
中村 士郎
我彦 宏和

【2Dデザイン】
濱田 忠司
梶原 由貴
石毛 宏明

Movie
【ムービー制作】
中村 士郎
大地 康之
小林 直子
ハヤシ ヒロミ
豊島 勇作



Sound
【サウンドプロデューサー】
大塚 有尋
千葉 広二

【サウンドコンポーザー】
半野 善弘

【BGM・SE作成】
山田 靖子
安藤 童太
匹田 健二
後藤 重満





スタッフクレジット

Voice

【ボイスキャスト】

ドロシー	丹下 桜
カカシ	神雄 大輔
ライオン	奥沢 信応
ブリキの木こり	山根 剛
ノルテ	井上 喜久子
グリンダ	深森 らえる
オズ	松井 宏樹
オズマ姫	川口 寧曜子
ウグ	長島 雄一
コグマ大王	島香 裕
ウルル	御子神 悠夏
ゴッチャ	伊藤 弘子

VoiceRecording

【音響ディレクター】
鈴木 祐子

【音響スタッフ】
成田 一明
成清 量

【音響制作】
ザック・プロモーション

【録音スタジオ】
整音スタジオ



Advertisement

【パッケージデザイン】
金山 宏司（SMC）
原　貴史（bishop）

SpecialThanks

しのはら あやこ
小田 一生
En-Gacyo
土井 淳
鈴木 佳子
渋谷 祐子

【協力】
（有）フレイファー・オブ・サウンド
（有）リーブ
（株）ザック・プロモーション
　整音スタジオ
（株）デジタルウェア
（株）S・M・C
新宿コマ劇場




SEE YOU AGAIN...

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使用できます。このディスクは［NTSC J］あるいは［FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY］の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

SLPS 02335